

Regulamin oraz karta zgłoszenia

I. Przepisy ogólne

1. Gra terenowa pod tytułem „Zgadnij, co to za drzewo?”
2. Gra odbędzie się w dniu 18 października 2020 r. o godzinie 12.00 (start w Małpim Gaju).
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miejski w Będzinie.
4. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 18 roku życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
5. Organizatorzy zapewniają posiłek regeneracyjny dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
6. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
8. Gra zorganizowana zostanie zgodnie z obowiązującym reżimem sanitarnym.

I. Przepisy szczegółowe

1. Gra przeprowadzana jest w ramach Kampanii Edukacyjno-Ekologicznej Projektu Zagłębiowski Park Linearny – rewitalizacja obszaru funkcjonalnego Doliny Przemszy i Brynicy – Miasto Będzin współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego dla Województwa Śląskiego na lata 2014 – 2020 Działanie 5.4.3. Ochrona różnorodności biologicznej.
2. Drużyny - w Grze mogą wystartować drużyny liczące do 5. osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia.
3. Zapisy odbywają się wyłącznie w formie e-mail w dniach 8.10-16.10.2020 pod adresem: PROJEKT@LOUDY.PL
4. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny oraz wyznaczyć pełnoletniego kapitana).
5. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze to 20. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń. Maksymalna liczba uczestników biorąca udział w Grze to 100 osób.
6. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba zawodników Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

II. Przebieg Gry

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.

2. Drużyny startują zgodnie z wytycznymi przekazanymi przez Organizatora w dniu gry terenowej. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
 - a) co najmniej jednego telefonu komórkowego,
 - b) co najmniej jednego urządzenia do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.).
4. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację wszystkich baz.
5. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów od 0-5.
6. W bazach na drużyny będą czekały zadania związane z wiedzą o drzewach.
7. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 120 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
8. Drużyny poruszają się pieszo.
9. Korzystanie z Internetu jest dozwolone.
10. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
11. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
12. Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
13. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
 - a) czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
14. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

III. Przepisy końcowe

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w oświadczeniu odnośnie stanu zdrowia/formularzu zgoda na samodzielne uczestnictwo osoby

niepełnoletniej zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (Dz.U. z 1997 r., Nr 133, poz.883).

6. Wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników

W związku z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych poprzez udział w Grze terenowej 18 października 2020 r. dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art 6 ust 1 lit. a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO).

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Urząd Miejski w Będzinie z siedzibą przy ul. 11 listopada 20, 42-500 Będzin, (nr tel.: 32 267 70 41-44, adres e-mail: um@um.bedzin.pl).
2. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych w Urzędzie Miejskim w Będzinie, 42-500 Będzin, ul 11 listopada 20, telefon: 32 267 91 80; adres e-mail: iod@um.bedzin.pl
3. Dane osobowe w formie: imię, nazwisko, e-mail, nr telefonu – będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie na potrzeby konkursu. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się za zgodą osoby, której dane dotyczą (podstawa art.6 ust. 1 lit. a RODO), a osób w wieku poniżej 16 lat za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych.
4. W związku z przetwarzaniem danych w celach wskazanych w pkt 3, Pani/Pana dane osobowe mogą być udostępniane innym odbiorcom lub kategoriom odbiorców danych osobowych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych mogą być tylko podmioty uprawnione na mocy prawa do odbioru danych.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane na podstawie przepisów prawa, przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, nie dłużej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - dostępu do treści danych, na podstawie art. 15 RODO z zastrzeżeniem, że udostępniane dane osobowe nie mogą ujawniać informacji niejawnych, ani naruszać tajemnic prawnie chronionych, do których zachowania zobowiązany jest Administrator,
 - sprostowania danych, na podstawie art. 16 RODO,
 - usunięcia swoich danych art. 17 RODO,
 - ograniczenia przetwarzania danych, na podstawie art. 18 RODO,
 - przenoszenia swoich danych osobowych na podstawie art. 20 RODO,
 - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania art. 21 RODO,
 - do cofnięcia w dowolnym momencie wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych. Wycofanie zgody nie ma wpływu na przetwarzanie danych do czasu jej wycofania.

7. W przypadku uznania, iż przetwarzanie przez Administratora Danych Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne.
9. Pani/Pana dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.

Karta zgłoszenia

(należy wydrukować, własnoręcznie podpisać oraz przesłać skan na adres projekt@loudy.pl)

Data zgłoszenia:

Imię i nazwiska uczestników:

.....

.....

.....

.....

.....

Imię i nazwisko opiekuna prawnego/kapitana drużyny:

Wiek opiekuna prawnego:

Oświadczenie o zdolności do udziału w biegu dziecka

Niniejszym oświadczam, że mój syn/córka jest zdolny/a do udziału w organizowanych zawodach pod nazwą „Gra terenowa- Zgadnij, co to za drzewo?” oraz, że brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań do jego czynnego uczestnictwa w grze. Oświadczam, że zapoznałem się z regulaminem i go akceptuję. Mam świadomość, że udział w grze wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą ryzyko i zagrożenie wypadkami, oraz możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych.

Podpisując to oświadczenie jako opiekun prawny dziecka dobrowolnie decyduje się podjąć to ryzyko i biorę za to pełną odpowiedzialność.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestnika imprezy dla potrzeb gry i organizatora.

.....

(data i podpis opiekuna prawnego)