

**REGULAMIN**  
**„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD NA SZLAKU TAJEMNIC UNII**  
**EUROPEJSKIEJ”**  
**GRA TERENOWA**  
**O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA**

**I. PRZEPISY OGÓLNE**

1. Gra terenowa pod tytułem „BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD NA SZLAKU TAJEMNIC UNII EUROPEJSKIEJ” - GRA TERENOWA O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA.
2. Gra odbędzie się w dniu 1 maja 2017 r o godzinie 11.00 (start przy parkingu w Lasku Grodzieckim od ul. Modrzewiowa).
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miejski w Będzinie, Ośrodek Sportu i Rekreacji w Będzinie oraz Międzyszkolny Ośrodek Sportowy.
4. Gra odbędzie się na terenie Lasku Grodzieckiego
5. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 18 rok życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
6. Organizatorzy zapewniają posiłek regeneracyjny dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
7. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

**II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE**

1. Celem Gry jest upowszechnianie rekreacji ruchowej oraz podstawowej wiedzy o Będzinie i Unii Europejskiej i zdobycie przez to jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie. Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie baz. Każda baza ma przypisanego sędziego. Przez zdobycie bazy rozumiane jest dotarcie do niej, lub wykonanie przez drużynę zadania.
2. Drużyny - w Grze mogą wystartować drużyny liczące od 3 do 5 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia.
3. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową na adres: [sandra.uciaklak@um.bedzin.pl](mailto:sandra.uciaklak@um.bedzin.pl) lub telefonicznie pod nr 32 267 91 55 od dnia 18 kwietnia 2017 roku – przyjęcie zgłoszenia potwierdzone zostanie drogą mailową.
4. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 24 kwietnia 2017 roku. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny, oraz wyznaczyć pełnoletniego kapitana).
5. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze to 20. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba zawodników Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

**III. PRZEBIEG GRY**

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.
2. Drużyny startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
  - a) co najmniej jednego telefonu komórkowego.
  - b) co najmniej jednego urządzenia do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.)
4. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację 13 baz.
5. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów od 0-5.

6. W bazach na drużyny będą czekały pytania z wiedzy ogólnej o Mieście Będzinie i Unii Europejskiej oraz zadań do wykonania.
7. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 120 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
8. Drużyny poruszają się pieszo.
9. Korzystanie z Internetu jest zabronione.
10. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
11. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
12. Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
13. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
  - a) czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
14. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

## II. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika.
5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w oświadczeniu odnośnie stanu zdrowia/formularzu zgoda na samodzielne uczestnictwo osoby niepełnoletniej zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (Dz.U. z 1997 r., Nr 133, poz.883).
6. Wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.