REGULAMIN
„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD - ZAGADKI 660-LETNIEGO MIASTA BĘDZINA”

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra terenowa pod tytułem **„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD - ZAGADKI 660-LETNIEGO MIASTA BĘDZINA” - GRA TERENOWA O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA BĘDZINA.**
2. Gra odbędzie się **w dniu 1 maja 2018 r o godzinie 12.00** (start amfiteatr na wzgórzu zamkowym).
3. Gra organizowana jest przez Urząd Miejski w Będzinie oraz Instytucje Kultury i Sportu w Będzinie.
4. Gra odbędzie się na terenie miasta Będzina.
5. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby które nie ukończyły 18 rok życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), formularz oświadczenia zawarty jest w zgłoszeniu.
6. Organizatorzy zapewniają posiłek regeneracyjny dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
7. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
8. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

II. 1. Cel Gry

Celem gry jest upowszechnianie rekreacji ruchowej oraz podstawowej wiedzy o Będzinie i zdobycie przez to jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie. Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie baz. Każda baza ma przypisanego sędziego. Przez zdobycie bazy rozumiane jest dotarcie do niej, lub wykonanie przez drużynę zadania.

II. 2. Drużyny

1. W Grze mogą wystartować drużyny liczące od 3 do 5 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia.
2. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową na adres: **sandra.ucieklak@um.bedzin.pl lub telefonicznie pod nr 32 267 91 55** do **dnia 20 kwietnia 2018 roku – przyjęcie zgłoszenia potwierdzone zostanie drogą mailową.**
3. Zgłaszając drużynę należy podać jej liczebność, nazwę drużyny oraz skład osobowy (imię i nazwisko każdego z członków drużyny, oraz wyznaczyć pełnoletniego kapitana).
4. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze to 30. W razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Jeżeli w podanym terminie nie zgłosi się maksymalna liczba zawodników Organizator może wskazać dodatkowy termin naboru.

II. 3. Przebieg Gry.

1. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.
2. Drużyny startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
   a) co najmniej jednego telefonu komórkowego.
   b) co najmniej jednego urządzenia do pisania (ołówek, długopis, pióro itp.)

W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację 15 baz.

4. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów od 0-5.
5. W bazach na drużyny będą czekały pytania z wiedzy ogólnej o Mieście Będzinie oraz zadań do wykonania.
6. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 150 minut. Po przekroczeniu w/w czasu drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
7. Drużyny poruszają się pieszo.
8. Korzystanie z Internetu jest zabronione.
9. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
10. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnione karty zadań pobranych w bazach.
11. Po weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry.
12. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
    a) czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
13. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

III. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.

KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU W GRZE
„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD - ZAGADKI 660-LETNIEGO MIASTA BĘDZINA”

NAZWA DRUŻYNY:.....

SKŁAD DRUŻYNY ze wskazaniem KAPITANA:

LP	IMIĘ i NAZWISKO	WIEK	DANE KONTAKTOWE (nr telefonu, e-mail)
1			
2			
3			
4			
5			

1. Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Gry i akceptuję jego postanowienia.

2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku.

3. Wyrażam zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku imienia i nazwiska uczestnika.

….....
(miejscowość, data i podpis)

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania gry.

ZGODA RODZICÓW/OPIEKUNÓW NA UDZIAŁ W GRZE
„BĘDZIŃSCY TROPICIELE PRZYGÓD - ZAGADKI 660-LETNIEGO MIASTA BĘDZINA”

OŚWIADCZENIE

Wyrażam zgodę na udział..... w Grze Terenowej o Puchar Prezydenta Miasta Będzina w dniu 1.05.2018 r.

Informuję, że zapoznałem/am się z regulaminem Gry i akceptuję jego postanowienia. Jednocześnie oświadczam, że dziecko nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w Grze.

….....
(miejscowość, data i podpis rodzica lub opiekuna)