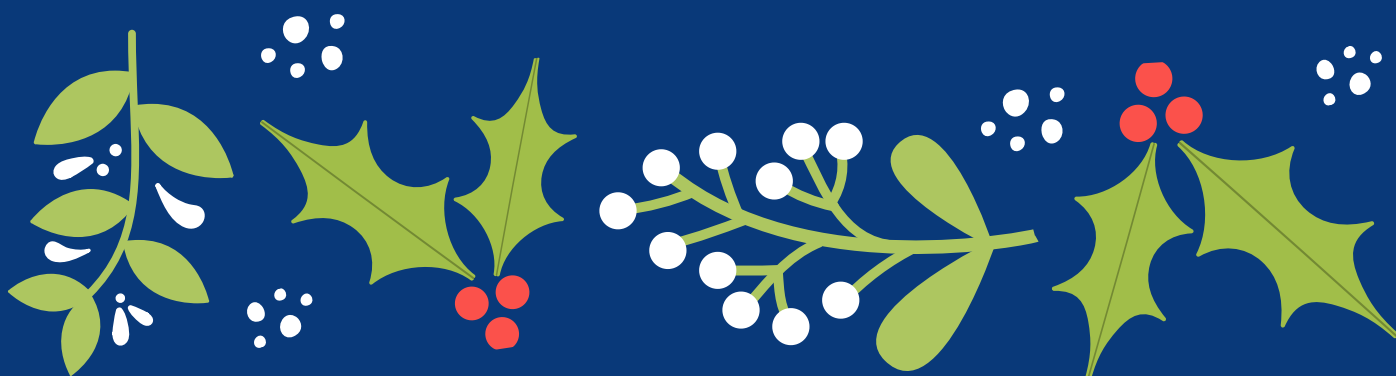




# MATA EDUKACYJNA

DO NAUKI KODOWANIA  
Z ELEMENTAMI NOWOCZESNYCH  
TECHNOLOGII

Autorstwa Natalii Stańczyk i Mateusza Seweryna  
ze Szkoły Podstawowej nr 4 im. Stanisława  
Staszica w Będzinie.





POMOC DYDAKTYCZNA SKŁADA SIĘ  
Z NASTĘPUJĄCYCH ELEMENTÓW:

## **MATA EDUKACYJNA**



Wykonana jest z różnobarwnych, załaminowanych  
kafelków. Poszczególne części można dowolnie  
łączyć za pomocą zamontowanych rzepów. Mata  
stanowi podstawowy, uniwersalny element naszej  
pomocy dydaktycznej.







## KLOCKI RUCHU



To kafelki służące do kodowania informacji.  
Również stanowią stały, uniwersalny element  
naszej pomocy dydaktycznej.





## KLOCKI TEMATYCZNE



Te kafelki należy dostosować do tematyki realizowanych zajęć. W tym przypadku dwa z nich: "Kraina Świętego Mikołaja" oraz "Renifer Rudolf" posiadają kody QR z zaszyfrowanymi informacjami o Laponii i reniferach tundrowych.







## ZADANIA

### Zadanie 1

Laponia to niezwykła kraina. Mogą tam dotrzeć tylko nieliczni. Odczytaj wskazówki i zaznacz na planszy Krainę Świętego Mikołaja. Zaczynij od pola "START".

Na miejscu czeka na Ciebie niespodzianka!



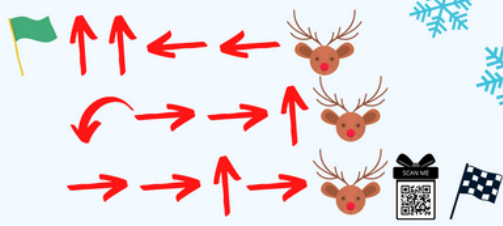
### Zadanie 2

Brawo! Jesteś w Krainie Świętego Mikołaja! Twoje Elfy przygotowały już wszystkie prezenty. Niestety, figlarne renifery porozrzuciły je po całej planszy. Znajdź je i zaznacz odpowiednimi kartonikami. Wyruszasz z "Krainy Świętego Mikołaja".



### Zadanie 3

Brawo! To już wszystkie prezenty. Teraz poszukajmy Twoich reniferów. Wróć na pole "START".



### Zadanie 4

Fioletowym kolorem oznaczone są domy, w których mieszkają grzeczne dzieci. Ułóż kod i dostarcz im prezenty! Zaczynij od pola "Kraina Świętego Mikołaja".

Powodzenia!

Powyżej propozycje zadań do tematu "Kodujemy ze Świętym Mikołajem".





*W ramach konkursu  
przygotowaliśmy także krótki film  
prezentujący efekty naszej pracy.*

<https://www.facebook.com/sp4bedzin/videos/240423047415178>

